

Règles

Page 23 - Action Sacrifice de Saladin :

Le joueur croisé doit **si possible** défausser 1 ordre, la bannière de Saladin subit 2 dés de combat.

Cartes

Hattin - Lusignan aux Cornes :

Face déployé, l'ordre Fuite est manquant (ordre à 0).

Sur les deux faces, Lusignan peut être ciblé par Saladin si statut *non engagé*.

Hattin - Saladin aux Cornes :

Ajouter la restriction suivante à l'ordre Assaillir - Uniquement contre la bannière de Lusignan.

Sur les deux faces, Saladin peut cibler Lusignan si statut *non engagé*.



Saladin









0 Fuite 

- Impossible si la cible est engagée -

1 Tir • 

1 Soutien  →  ou 

- Uniquement contre la Bannière de Lusignan -

2 Assaillir •  /  

0 Fuite  

1 Poussée •  / 

3 Repli • 







Saladin















- Impossible si la cible est engagée -

1 Tir 

- Uniquement contre la Bannière de Lusignan -

2 Assaillir   /  

1 Poussée   / 

3 Repli 







Lusignan












0 Fuite 

1 Mur de boucliers -1 

- Impossible si la cible est engagée -

1 Tir. 

0 Fuite  

1 Poussée.  / 

3 Repli. 







Lusignan

1 **Tir**  - Impossible si la cible est engagée -

1 **Poussée**  /  

3 **Repli** 