

DOWNFALL OF THE THIRD REICH

AIDE DE JEU- AXE

Entre en *Guerre totale* avant 1942 si *Armée* (Axe) entre en URSS ou *Armée* (Allemagne) *Attaque* en Carélie.

Entre en *Guerre totale* avant 1942 si *Armée* (URSS) entre en Allemagne, Roumanie ou Hongrie.

GUERRE LIMITÉE

3 actions et 4 *PR**

GUERRE TOTALE

4 actions et 4 *PR**

* ½ *PR* en moins pour chaque zone de victoire du territoire d'origine non contrôlée arrondi au supérieur.

POINTS D'OPÉRATION

+3 *PO* au début de sa *Phase d'actions* si l'Italie est en guerre.

-2 *PO* à *Planification* si Bucarest n'est pas contrôlée.

+2 *PO* à *Planification* si Grozny est contrôlée.

Opérations de l'Axe effectuées en URSS coûtent 2 *PO* si elles sont menées au delà de la *Limite Est*.

RAVITAILLEMENT

Ravitaillement impossible à travers la mer Noire et la Méditerranée vers l'Égypte.

ACTIONS

-1 action en *Guerre totale* si Bombardement Stratégique.

-1 action par source de ravitaillement non contrôlée.

OPÉRATIONS

Seulement 2 *Mouvements stratégiques* en URSS par *Phase d'actions*.

Armées ne peuvent pas franchir le détroit de Gibraltar ni la mer Noire.

Armées (Finlande) ne peuvent pas effectuer d'*Attaque* (Support possible) en Carélie si contrôlée par l'URSS.

1 seule *Armée* (Allemande) en Roumanie en Guerre limitée.

COMBATS

La DAK a une *Valeur de Combat* de 7 en Afrique et de 5 ailleurs.

+1 à la *Valeur de Combat Armées* (Italie) en défense si dans la même zone que *Armées* (Allemagne).

Résultat au dé de 1 ou 2 changé en 3 pour *Blindés en plaine en URSS* et pour la DAK en Afrique.

T1 1940 Hiver	① ④
T2 1940 Printemps	① ② ⑤
T3 1940 Été	1 <i>PR</i> (Finlande) ① ⑤
T4 1940 Automne	① ⑤
T5 1941 Hiver	Entrées en guerre (Bulgarie, Hongrie et Roumanie) ② ④ ⑤
T6 1941 Printemps	② ⑤
T7 1941 Été	③ ⑤
T8 1941 Automne	⑤
T9 1942 Hiver	<i>Guerre totale</i> 2 <i>PO</i> par opération en URSS -1 à la <i>Valeur de Combat</i> en URSS <i>Tanks avancés</i> disponible pour développement ② ③ ④ ⑤
T10 1942 Printemps	② ⑤
T11 1942 Été	③ ⑤
T12 1942 Automne	⑤
T13 1943 Hiver	<i>Marine avancée</i> et <i>Aviation avancée</i> disponibles pour développement ② ③ ④ ⑤
T14 1943 Printemps	② ⑤
T15 1943 Été	③ ⑤
T16 1943 Automne	⑤
T17 1944 Hiver	② ③ ④ ⑤ ⑥
T18 1944 Printemps	② ⑤ ⑥
T19 1944 Été	③ ⑤ ⑥
T20 1944 Automne	⑤ ⑥
T21 1945 Hiver	② ③ ④ ⑤ ⑥
T22 1945 Printemps	② ⑤ ⑥

① Pas d'*Armée* (Allemagne) ni de *Mission aérienne* en Finlande, Grèce ou Afrique.

② -1 action si Trondheim contrôlée par les Alliés et *Guerre totale*.

③ 1 *PR* (Bulgarie, Hongrie, Roumanie, Finlande).

④ Aucune *Mission aérienne* sauf en Afrique du Nord. Aucun *Assaut amphibie* sauf via un axe de débarquement en Méditerranée.

⑤ 1 *PR* (Italie) si l'Italie est en guerre.

⑥ Technologies disponibles immédiatement si action *Recherche*.

NEUTRES

Italie entre en guerre dès la reddition de la France.

Italie capitule si 2 *Armées* ennemies sont présentes sur son territoire excepté l'Afrique et l'Albanie.

Armées (Italie) peuvent opérer en Grèce, Afrique et à partir de 1941 en Yougoslavie si *Guerre limitée*. En *Guerre totale* pas de restrictions si au moins 4 *Armées* sont présentes en Italie, Afrique, Grèce ou Yougoslavie.

Armées (Finlande, Bulgarie, Roumanie, Hongrie) peuvent opérer sur leur territoire d'origine et Grèce (Bulgarie), Yougoslavie (Bulgarie), URSS (Roumanie et Hongrie).

DOWNFALL OF THE THIRD REICH

AIDE DE JEU- URSS

Entre en *Guerre totale* avant 1942 si *Armée* (Axe) entre en URSS ou *Armée* (Allemagne) effectue une *Attaque* en Carélie.

GUERRE LIMITÉE

2 actions et 4 *PR*

GUERRE TOTALE

3 actions et 8 *PR** jusqu'à fin 1943 puis 4 *PR* ensuite.

* ½ *PR* en moins pour chaque zone de victoire du territoire d'origine non contrôlée arrondi au supérieur.

POINTS D'OPÉRATION

-2 *PO* à *Planification* si Bakou n'est pas contrôlée.

RAVITAILLEMENT

Ravitaillement impossible à travers la mer Baltique.

ACTIONS

-1 action si l'Axe contrôle Moscou.

OPÉRATIONS

Armées ne peuvent se trouver dans une même zone que *Armées* des Alliés.

Ne peuvent pas attaquer une *Armée* (Axe) si déjà attaquée dans le tour par *Armée* (Alliés).

T1 1940 Hiver	① ④ ⑥
T2 1940 Printemps	① ⑥
T3 1940 Été	① ⑥
T4 1940 Automne	① ⑤ ⑥
T5 1941 Hiver	<i>Redéploiement Industriel</i> disponible pour développement ① ④ ⑥
T6 1941 Printemps	① ⑥
T7 1941 Été	① ⑥
T8 1941 Automne	① ⑥
T9 1942 Hiver	<i>Guerre totale</i> <i>Blitzkrieg</i> disponible pour développement ④
T10 1942 Printemps	
T11 1942 Été	
T12 1942 Automne	
T13 1943 Hiver	② ④
T14 1943 Printemps	②
T15 1943 Été	②
T16 1943 Automne	②
T17 1944 Hiver	③ ④ ⑤
T18 1944 Printemps	③ ⑤
T19 1944 Été	③ ⑤
T20 1944 Automne	③ ⑤
T21 1945 Hiver	④ ⑤
T22 1945 Printemps	⑤

① Pas d'opérations pour *Armées* à Kiev ou à la frontière avec l'Allemagne et la Roumanie sauf si une *Armée* de l'Axe est entrée en URSS ou si l'opération est menée dans des zones contrôlées par l'Axe.

② 2 *Recherche* possibles si *Prêts-bails*.

③ 2 *Planification* possibles si *Prêts-bails*.

④ Aucune *Mission aérienne* sauf en Afrique du Nord. Aucun *Assaut amphibie* sauf via un axe de débarquement en Méditerranée.

⑤ Technologies disponibles immédiatement si action *Recherche*.

⑥ Toutes les opérations de l'URSS coûtent 2 *PO* le tour où une *Armée* de l'Axe pénètre sur son territoire d'origine.

DOWNFALL OF THE THIRD REICH

AIDE DE JEU- ALLIÉS

Entre en *Guerre totale* en 1942.

GUERRE LIMITÉE

2 actions et 2 *PR**

GUERRE TOTALE

5 actions et 4 *PR**

* 2 *PR* maximum par tour pour le Royaume-Uni.

ACTIONS

Prêts-bails possible avant 1942 si *Armée* de l'Axe entre en URSS et Carélie contrôlée par l'URSS.

Si *Guerre totale*, possibilité d'effectuer 2 fois chacune des actions sauf *Prêts-bail*.

1 action en moins si Londres non contrôlée ou si mission sous-marine (ne se cumulent pas).

OPÉRATIONS

Armées ne peuvent se trouver dans une même zone que *Armées* (URSS).

Empilement illimité aux États-Unis et au Canada.

COMBATS

Armées françaises à Calais doivent être attaquées avant *Armées* du Royaume-Uni.

Résultat au dé de 1 ou 2 changé en 3 pour *Blindés* du Royaume-Uni en Afrique.

NEUTRES

Armées (Belgique, Grèce et Yougoslavie) ne peuvent opérer que sur leur territoire d'origine.

France capitule si la Belgique a capitulé et si 3 zones de son territoire sont occupées par *Armées* (Axe). La reddition de la France est effective à la fin de la *Phase d'actions* des Alliés.

Voir règles page 8 pour retour en guerre de la Yougoslavie et les zones françaises de l'Afrique après la reddition de la France.

T1 1940 Hiver	Pas d' <i>Opérations</i> possibles si l'Axe n'envahit pas la France ou la Belgique. ① ② ③ ⑤ ⑦
T2 1940 Printemps	Entrée en guerre (Belgique) ① ② ③ ⑦
T3 1940 Été	1 <i>PR</i> (Belgique) ① ② ③ ⑦
T4 1940 Automne	① ② ③ ⑦
T5 1941 Hiver	Entrée en guerre (Grèce) 1 <i>PR</i> (Belgique) ③ ⑤ ⑦
T6 1941 Printemps	③ ⑦
T7 1941 Été	1 <i>PR</i> (Belgique et Grèce) ③ ⑦
T8 1941 Automne	③ ⑦
T9 1942 Hiver	<i>Guerre totale</i> <i>Assauts amphibies</i> disponible pour développement Entrées en guerre (Yougoslavie, États-Unis) ③ ④ ⑤ ⑦
T10 1942 Printemps	③ ⑦
T11 1942 Été	③ ④ ⑦
T12 1942 Automne	③ ⑦
T13 1943 Hiver	<i>Marine avancée</i> et <i>Aviation avancée</i> disponibles pour développement ③ ④ ⑤ ⑦
T14 1943 Printemps	③ ⑦
T15 1943 Été	③ ④ ⑦
T16 1943 Automne	③ ⑦
T17 1944 Hiver	④ ⑤ ⑥ ⑦
T18 1944 Printemps	⑥ ⑦
T19 1944 Été	④ ⑥ ⑦
T20 1944 Automne	⑥ ⑦
T21 1945 Hiver	Aucun <i>Assaut amphibie</i> sauf via axe de débarquement en Méditerranée ③ ④ ⑥ ⑦
T22 1945 Printemps	⑥ ⑦

① Pas de *Recherche*.

② 2 *PO* pour les opérations *Assaut* et *Mouvement tactique* en France ou Belgique le tour ou des *Armées* de l'Axe pénètrent sur ces territoires.

③ -2 *PO* à *Planification* si Suez non contrôlée.

④ 1 *PR* (Belgique, Grèce), 2 *PR* (Yougoslavie).

⑤ Aucune *Mission aérienne* sauf en Afrique du Nord. Aucun *Assaut amphibie* sauf via un axe de débarquement en Méditerranée.

⑥ Technologies disponibles immédiatement si action *Recherche*.

⑦ 1 *PR* (France) si la France est en guerre.