

# DOWNFALL of EMPIRES

## AIDE DE JEU

### TRIPLE ENTENTE



Alliés



Russie

### Actions



3



2

### Territoire d'origine

France

Royaume-Uni

Serbie

Belgique

Grèce

Russie

### Neutres

Italie

Etats-Unis

Roumanie

### Recrutement

3 PR

4 PR à partir du tour 11

+1 PR pour 1 Armée italienne  
si Italie en Guerre

+1 PR pour 1 Armée  
américaine si E-U en Guerre

3 PR

1 PR si capitulation

• Les Armées américaines et anglaises sont recrutées obligatoirement dans des zones contenant un port contrôlé par les Alliés.

• Les Alliés ne peuvent recruter que des Armées ayant une Valeur de Combat de 3 à pleine force dans les ports de Méditerranée qu'ils contrôlent.

• Les Alliés ne peuvent pas recruter d'Armées dans la zone de Salonique avant le tour 7.

• L'Armée serbe peut être recrutée à Salonique à partir du tour 7.

### Manoeuvre

• Les Alliés ne peuvent pas déplacer d'Armées dans la zone de Salonique avant le tour 7.

• Une seule Armée anglaise peut se déplacer dans la zone de Gallipoli en 1915 uniquement. Si la zone est occupée par une ou des Armées ennemies, les Alliés ne pourront pas bénéficier de la Technologie aviation.

• Mouvement naval : les Armées anglaises et américaines uniquement peuvent effectuer un Mouvement comptant pour 4 zones d'un port à un autre – seules les Armées anglaises ayant une valeur de Combat de 3 peuvent se déplacer en Méditerranée.

T1 1914 Été	① ② ④
T2 1914 Automne	① ② ④
T3 1915 Hiver	① ② ③ ④ ⑪
T4 1915 Printemps	① ② ③ ④ ⑪
T5 1915 Été	① ② ③ ④ ⑪
T6 1915 Automne	① ② ③ ④ ⑪
T7 1916 Hiver	① ② ⑥ ⑪
T8 1916 Printemps	① ② ⑥ ⑪
T9 1916 Été	① ② ⑥ ⑪
T10 1916 Automne	① ② ⑤ ⑥ ⑪
T11 1917 Hiver	⑦ ⑧ ⑪
T12 1917 Printemps	⑦ ⑧ ⑪
T13 1917 Été	⑦ ⑧ ⑪
T14 1917 Automne	⑦ ⑧ ⑪
T15 1918 Hiver	⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪
T16 1918 Printemps	⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪
T17 1918 Été	⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪
T18 1918 Automne	⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪

- ① L'Italie peut entrer en guerre.
- ② La Roumanie peut entrer en guerre.
- ③ Une Armée anglaise peut effectuer un mouvement naval vers Salonique
- ④ Les Alliés ne peuvent ni recruter ni se déplacer dans la zone de Gallipoli.
- ⑤ -1 PV aux Alliés et à la Russie à la fin du tour si la Roumanie n'est pas entrée en guerre (ou à la Triple Entente si l'option 15 est utilisée).
- ⑥ Lors de l'année 1916 les Armées russes doivent attaquer deux Armées austro-hongroises ou allemandes en 1 ou 2 Attaques.
- ⑦ Les Alliés reçoivent 4 PR au lieu de 3.
- ⑧ Les Etats-Unis peuvent entrer en guerre.
- ⑨ La Russie peut capituler.
- ⑩ Les tuiles Technologie sont placées directement sur la case de développement 2.
- ⑪ Possibilité d'utiliser la Technologie gaz 1 fois par année.

### Recherche

Les Armées italiennes, serbes et roumaines ne bénéficient pas des effets des technologies de la puissance qui les contrôle sauf Manoeuvre pour les Armées italiennes et serbes.

### Diplomatie

La capitulation de la Russie implique que les Armées russes et roumaines ne peuvent plus entrer dans une zone non contrôlée hors de la Russie et de la Roumanie ni déclencher et subir d'Attaques. La Russie ne reçoit plus qu'1 PR par action Recrutement.

### Coopération des Armées

En Italie et sur l'ensemble des zones frontières de l'Autriche-Hongrie avec l'Italie il ne peut y avoir en tout qu'1 seule Armée alliée (française, anglaise ou américaine).

Optionnel – Les Armées françaises et anglaises ne peuvent pas se trouver dans la même zone à tout moment du jeu. Cette restriction est levée à l'entrée en guerre des Etats-Unis.

# DOWNFALL of EMPIRES

## AIDE DE JEU

### EMPIRES CENTRAUX



Allemagne



Autriche-Hongrie

#### Actions



3



2

#### Territoire d'origine

Allemagne

Autriche-Hongrie

#### Neutres

Turquie

Bulgarie

#### Recrutement

3 PR

2 PR

4 PR aux tours d'hiver si  
contrôle de la Belgique

+1 PR pour 1 Armée turque  
si Turquie en guerre

#### Manoeuvre

• Les Armées austro-hongroises ne peuvent pas entrer en Grèce avant le tour 11. Cette restriction est levée dès qu'une Armée alliée occupe Salonique.

#### Recherche

• Les Armées turques et bulgares ne bénéficient pas des effets des technologies de l'Autriche-Hongrie sauf Manoeuvre.

#### Diplomatie

• La capitulation de la Russie implique que les Armées russes et roumaines ne peuvent plus entrer dans une zone non contrôlée hors de la Russie et de la Roumanie ni déclencher et subir d'Attaques. La Russie ne reçoit plus qu'1 PR par action Recrutement.

T1 1914 Été	① ② ③
T2 1914 Automne	① ② ③
T3 1915 Hiver	① ② ④ ⑥ ⑩
T4 1915 Printemps	① ② ④ ⑩
T5 1915 Été	① ② ④ ⑩
T6 1915 Automne	① ② ④ ⑩
T7 1916 Hiver	② ④ ⑥ ⑩
T8 1916 Printemps	② ④ ⑩
T9 1916 Été	② ④ ⑩
T10 1916 Automne	② ④ ⑤ ⑩
T11 1917 Hiver	③ ④ ⑥ ⑦ ⑩
T12 1917 Printemps	④ ⑦ ⑩
T13 1917 Été	④ ⑦ ⑩
T14 1917 Automne	④ ⑦ ⑩
T15 1918 Hiver	④ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩
T16 1918 Printemps	④ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩
T17 1918 Été	④ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩
T18 1918 Automne	④ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩

- ① La Turquie peut entrer en guerre.
- ② La Bulgarie peut entrer en guerre.
- ③ Les Armées allemandes doivent attaquer au moins 1 Armée alliée.
- ④ L'Allemagne peut céder des Armées à l'Autriche-Hongrie.
- ⑤ -1 PV à l'Allemagne et à l'Autriche-Hongrie à la fin du tour si la Bulgarie n'est pas entrée en guerre (ou aux Empires Centraux si l'option 15 est utilisée).
- ⑥ 4 PR au lieu de 3 si l'Allemagne contrôle la Belgique
- ⑦ Les Armées austro-hongroises peuvent entrer en Grèce.
- ⑧ La Russie peut capituler.
- ⑨ Les tuiles Technologie sont placées directement sur la case de développement 2.
- ⑩ Possibilité d'utiliser la Technologie gaz 1 fois par année.

#### Coopération des Armées

- En Italie et sur l'ensemble des zones frontières de l'Autriche-Hongrie avec l'Italie il ne peut y avoir en tout qu'1 seule Armée allemande.
- À partir du tour 3 (1915), l'Allemagne peut céder des Armées à l'Autriche-Hongrie en les déplaçant dans une zone contrôlée par cette dernière. Les Armées cédées appartiennent désormais au joueur austro-hongrois. Elles agissent durant la Phase d'Actions du joueur austro-hongrois et sont manœuvrées par ce dernier. Par contre elles ne peuvent bénéficier de PR pour revenir à pleine force que lors d'une action Recrutement allemande. Pour revenir sous le contrôle de l'Allemagne elles doivent être déplacées par le joueur austro-hongrois ou allemand (uniquement Mouvement stratégique dans ce cas) dans une zone contrôlée par ce dernier ou être reversées dans la réserve allemande. Les Armées cédées bénéficient des technologies Attaque/Défense allemandes uniquement et éventuellement de la Technologie aviation autrichienne.
- Les Armées austro-hongroises ne peuvent entrer ni en Allemagne ni dans les zones contrôlées par l'Allemagne.