Fiche d'enregistrement des aventures

Vous trouverez sur cette page la **Fiche d'enregistrement des aventures** pour le suivi de la campagne. Vous pouvez la télécharger depuis notre site web en scannant le QR code en bas de page ou directement à l'adresse www.shakos.fr/solacia.

Au fil de votre aventure, notez les numéros des quêtes réalisées sur cette fiche. N'oubliez pas que vous devez toujours commencer une campagne par la mission **1A**, **1B** ou **1C**.

Vous pouvez également y consigner l'état de votre groupe à la fin de chaque quête (*notamment si vous n'enchaînez pas les parties*).

Quête	Résultat 👎 = Échec	Statut des héros à la fin de la quête (**M**= Mort | **B**= Blessé, cochez les objets) État			✓		✓		✓
1A	👍 | 👎	Ⓖ Guerrier →	M	B	Épée →	◯	Écu →	◯	Rage →	◯
1B	👍 | 👎	Ⓛ Larron →	M	B	Dague →	◯	Bouclier →	◯	Camouflage →	◯
1C	👍 | 👎	Ⓔ Elfe →	M	B	Arc long →	◯	Flèches →	◯	Armure →	◯
		Ⓜ Magicienne →	M	B	Grimoire →	◯	Tunique →	◯	Explosion →	◯
2A	👍 | 👎	Ⓖ Guerrier →	M	B	Épée →	◯	Écu →	◯	Rage →	◯
2B	👍 | 👎	Ⓛ Larron →	M	B	Dague →	◯	Bouclier →	◯	Camouflage →	◯
2C	👍 | 👎	Ⓔ Elfe →	M	B	Arc long →	◯	Flèches →	◯	Armure →	◯
		Ⓜ Magicienne →	M	B	Grimoire →	◯	Tunique →	◯	Explosion →	◯
3A	👍 | 👎	Ⓖ Guerrier →	M	B	Épée →	◯	Écu →	◯	Rage →	◯
3B	👍 | 👎	Ⓛ Larron →	M	B	Dague →	◯	Bouclier →	◯	Camouflage →	◯
3C	👍 | 👎	Ⓔ Elfe →	M	B	Arc long →	◯	Flèches →	◯	Armure →	◯
		Ⓜ Magicienne →	M	B	Grimoire →	◯	Tunique →	◯	Explosion →	◯
4A	👍 | 👎	Ⓖ Guerrier →	M	B	Épée →	◯	Écu →	◯	Rage →	◯
4B	👍 | 👎	Ⓛ Larron →	M	B	Dague →	◯	Bouclier →	◯	Camouflage →	◯
4C	👍 | 👎	Ⓔ Elfe →	M	B	Arc long →	◯	Flèches →	◯	Armure →	◯
		Ⓜ Magicienne →	M	B	Grimoire →	◯	Tunique →	◯	Explosion →	◯
5A	👍 | 👎	Ⓖ Guerrier →	M	B	Épée →	◯	Écu →	◯	Rage →	◯
5B	👍 | 👎	Ⓛ Larron →	M	B	Dague →	◯	Bouclier →	◯	Camouflage →	◯
		Ⓔ Elfe →	M	B	Arc long →	◯	Flèches →	◯	Armure →	◯
		Ⓜ Magicienne →	M	B	Grimoire →	◯	Tunique →	◯	Explosion →	◯

Table des trésors	1-2	3-4	5-6
INTERAGIR **pour ouvrir** *(le coffre disparaît)*	Ⓖ Épée en os : **CBT -1** Ⓜ Tunique de mailles : **DEF. 5+** Ⓔ Flèches dentelées : **CBT -1** Ⓛ Bouclier : **DEF. 5+**	Ⓖ Écu : **DEF. 4+** Ⓜ Grimoire : **2d6** pour **CANALISER** Ⓔ Arc long : **PORTÉE 3** Ⓛ Dague en os : **CBT -1**	Ⓖ Rage : **ATTAQUER** après avoir tué. Ⓜ Explosion : contre ennemis à **P 1 7+** Ⓔ Armure légère : **DEF. 5+** Ⓛ Camouflage : **CBT +1** si **ATTAQUÉ**

Téléchargez cette fiche au format PDF pour l'imprimer.

SHAKOS
www.shakos.fr