Fiche d'enregistrement des aventures

Vous trouverez sur cette page la **Fiche d'enregistrement des aventures** pour le suivi de la campagne. Vous pouvez la télécharger depuis notre site web en scannant le QR code en bas de page ou directement à l'adresse www.shakos.fr/solacia.

Au fil de votre aventure, notez les numéros des quêtes réalisées sur cette fiche. N'oubliez pas que vous devez toujours commencer une campagne par la mission **1A**, **1B** ou **1C**.

Vous pouvez également y consigner l'état de votre groupe à la fin de chaque quête (*notamment si vous n'enchaînez pas les parties*).

Quête	Résultat 👎 = Échec	Statut des héros à la fin de la quête (**M**= Mort | **B**= Blessé, cochez les objets) État			✓		✓		✓
1A	👍 | 👎	Ⓖ Gwarf →	M	B	Hache orque →	◯	Anneau magique →	◯	Serment →	◯
1B	👍 | 👎	Ⓛ Loki →	M	B	Collier magique →	◯	Cotte de mailles →	◯	Furtivité →	◯
1C	👍 | 👎	Ⓔ Erica →	M	B	Bouclier →	◯	Javelot →	◯	Bottes →	◯
		Ⓜ Mystique →	M	B	Trait de feu →	◯	Parchemin →	◯	Bouclier →	◯
2A	👍 | 👎	Ⓖ Gwarf →	M	B	Hache orque →	◯	Anneau magique →	◯	Serment →	◯
2B	👍 | 👎	Ⓛ Loki →	M	B	Collier magique →	◯	Cotte de mailles →	◯	Furtivité →	◯
2C	👍 | 👎	Ⓔ Erica →	M	B	Bouclier →	◯	Javelot →	◯	Bottes →	◯
		Ⓜ Mystique →	M	B	Trait de feu →	◯	Parchemin →	◯	Bouclier →	◯
3A	👍 | 👎	Ⓖ Gwarf →	M	B	Hache orque →	◯	Anneau magique →	◯	Serment →	◯
3B	👍 | 👎	Ⓛ Loki →	M	B	Collier magique →	◯	Cotte de mailles →	◯	Furtivité →	◯
3C	👍 | 👎	Ⓔ Erica →	M	B	Bouclier →	◯	Javelot →	◯	Bottes →	◯
		Ⓜ Mystique →	M	B	Trait de feu →	◯	Parchemin →	◯	Bouclier →	◯
4A	👍 | 👎	Ⓖ Gwarf →	M	B	Hache orque →	◯	Anneau magique →	◯	Serment →	◯
4B	👍 | 👎	Ⓛ Loki →	M	B	Collier magique →	◯	Cotte de mailles →	◯	Furtivité →	◯
4C	👍 | 👎	Ⓔ Erica →	M	B	Bouclier →	◯	Javelot →	◯	Bottes →	◯
		Ⓜ Mystique →	M	B	Trait de feu →	◯	Parchemin →	◯	Bouclier →	◯
5A	👍 | 👎	Ⓖ Gwarf →	M	B	Hache orque →	◯	Anneau magique →	◯	Serment →	◯
5B	👍 | 👎	Ⓛ Loki →	M	B	Collier magique →	◯	Cotte de mailles →	◯	Furtivité →	◯
		Ⓔ Erica →	M	B	Bouclier →	◯	Javelot →	◯	Bottes →	◯
		Ⓜ Mystique →	M	B	Trait de feu →	◯	Parchemin →	◯	Bouclier →	◯

Table des trésors	1-2	3-4	5-6
INTERAGIR **pour ouvrir** *(le coffre disparaît)*	Ⓖ Hache orque : CBT -1 Ⓛ Cotte de mailles : DEF. 5+ Ⓔ Javelot Ⓜ Trait de feu : P 2 8+	Ⓖ Anneau magique : att. sont **MAGIQUES** Ⓛ Collier magique : att. sont **MAGIQUES** Ⓔ Bouclier : DEF. 5+ Ⓜ Parchemin : relance pour **CANALISER**	Ⓖ Serment : relance dans les **Sanctuaires** Ⓛ Furtivité : mod. si adjacent -2 Ⓔ Bottes de célérité : **SE DÉPLACER 1-2** Ⓜ Bouclier : DEF. 5+

Téléchargez cette fiche au format PDF pour l'imprimer.

SHAKOS
www.shakos.fr